常に変化し、

未来の予測が

症の脅威など、私たちの社会はそして頻発する自然災害や感染

課題となっています。

少子高齢

化

-CTやA-の急速な発展、

に必要な力を育むことが重要な

難な時代」

を生きる子どもたち

にという願いが込められていまて自分を語ることができるよう

教育現場では今、

「予測困

込められており、

一の私のノート」

子どもたちーという意味が

人ひとりが、このノートを通じ

「自らをエンパワーする力」がを切り開いていく力、すなわちをたちには、変化に対応し、困もたちには、変化に対応し、困いがい状況です。

を励まし、

# がずみさの教育

音 NOW NOW

> **問合先** 学校教育課

# 自分発見!毎日がもっと輝く〔My note〕

という願いも込めら ちに夢や目標に向かって 頭できることを見つけ、 たい!」ことに没頭してほしい とことん打ち込む経験をしてほ  $\overline{\forall}$ いと願っています。 イノート」には、 子どもたちには、 ルとして作成されました。 まさにその力を育むための マイ 、自分が没られていま 子どもた それに 「やり

特別なノートで、

市内

開く力を育むことを目的とした

ます。これは、子どもたちが自

)取組を始

10 内

分自身と向き合い、

未来を切り

小・中学校に在籍の小学3年生

中学3年生までの児童生徒に

配付されています。

「マイノ

という名前には、

唯

行する り返す)という3つの ے アイテムです。具体的には、①来を切り開く力をつけるための 記録する)、 力」を振り返り、生活思いやり」などの のことを知る(「意欲」「忍耐力」 化」を促します。 目分の世界を広げて「やりたい とについて綴り、 を見える化する、 して振り返ることで、 (PDCAサイクルを繰 ③目標を定めて実 は、 生活リズムを 自分を 「非認知能 自分の ② 自 分 「見え 未

となって、子どもたちのがんばこれからも家庭と学校が一体





# 学校園紹介







## クラスで団結「子どもフェスタ」 ~上之郷小学校~

上之郷小学校では、一学期に全学年が楽しめる遊びを 児童自身が企画・運営する「子どもフェスタ」を行って います。低・中・高学年がそれぞれの学年に応じて楽し めるよう、3年生以上の各クラスで遊びの内容やルール、 必要な準備物などについて話し合いを重ねながら計画を 立てます。

フェスタの1週間前には、 児童朝会で「子どもフェスタ セレモニー」が開かれ、各ク ラスの代表児童が自分たちの 企画する遊びについて紹介し



ました。3年生は「わくわくおもちゃ屋」、4年生は「上小万博国あてパビリオン」、5年生は「ワードウルフ・伝言ゲーム」、6年生は「おばけやしき」です。「みんなに喜んでもらおう」という共通の目標に向かって、協力しながら準備を進めていきます。



「子どもフェスタ」は、児童が主体となってアイデアを出し合い、仲間と協力しながらいきいきと取り組める活動です。クラスの団結力が高まり、全校児童が楽しみながら異学年交流を深めることができる取組の一つになっています。

## 1年生と6年生のパソコン交流 ~末広小学校~

1年生が6年生にパソコンのログインの方法を教わりました。1年生はローマ字入力ができないので、6年生とペアになって、一人ひとりログイン作業をしました。6年生が1年生のパソコン画面に向かい、最初のIDとパスワードを一緒



に入力して、1年生はパソコンのクラスルーム(学年 のページ)にアクセスできるようになりました。

その後、パソコンを使って6年生がひらがなの問題を出して1年生が答えるという勉強をしました。1年生は喜びながら6年生にお礼を言うと言われた6年生も嬉しそうにしていました。

また、1年生は6年生が作った校

歌の歌詞が書かれたカードをもらい、一緒に校歌を歌いました。1年生は6年生に大切にされて心が温かくなり、6年生も自己有用感が上がって自信がついた様子でお互いにとって良い時間となりました。

このように末広小学校では、異学年の交流や1年生から6年生までの全ての学年が1つのチームになって活動するファミリー活動を行って、自尊感情の向上に取り組んでいます。

