

大会基本規定

対戦時のマナー

SANO ヒーローズトレカは、対戦相手と一緒にゲームを楽しむことを大切にしています。対戦相手や他の参加者に敬意をもって接し、みんなが楽しく参加できる大会にしましょう。

- 対戦の前後には、あいさつをしましょう。
- 対戦中は、自分の行動やカードの効果を、相手に分かるようにはっきりと宣言しましょう。
- 対戦相手の宣言や行動について、確認したことが分かるように返答しましょう。
- カードは対戦相手から見て分かりやすい位置に置き、場のカードや手札などを整理してプレイしましょう。
- 対戦相手のカードを確認したり、カードに触れたりする場合は、必ず相手の許可を得て、丁寧に扱きましょう。
- 対戦相手の手札や山札など、カードの指示やルールで認められていないものを、無断で見てもいけません。
- 対戦相手が不快に感じるような言動や、対戦の進行を妨げる行為はやめましょう。
(例：相手を傷つける発言、大きな声を出す、故意に時間をかけるなど)
- 大会スタッフからの呼びかけや指示があった場合は、従ってください。
- ルールについて分からないことや、対戦中にルール上の問題があった場合は、当事者同士で解決しようとせず、スタッフに確認してください。
- 対戦中に席を離れる必要がある場合は、対戦相手とスタッフに確認してから離席してください。
- 観戦する場合は、対戦しているプレイヤーの邪魔にならないよう、指定された場所から観戦してください。

A.大会ルール

- 大会は、トーナメント方式で対戦を行う。
- 1 対戦で勝敗を決定する。
- カードのテキストや処理は、泉佐野市公式ホームページの Q&A に準拠する。
- 複数人で参加している場合、対戦ごとにプレイヤーを変更してもよい。
- 準々決勝以降は、以下の大会限定ルールを適用する。

【大会限定ルール】先攻 1 ターン目は、ドロー及び攻撃をすることができない。

B.使用するデッキ

- 対戦ごとに使用するデッキを変更してもよい。

ただし、対戦中に使用しているデッキ、プロジェクトカードを変更してはならない。

■スリーブの使用は任意とします。

使用する場合は、デッキに同じ種類・同じデザインのものを使用してください。

1枚のカードにつき、スリーブは3重までとします。

■傷や汚れ、破損等により、特定のカードを識別できるスリーブは使用できません。

■大会スタッフが不適切なスリーブと判断した場合は、交換をお願いすることがあります。その場合は、スタッフの指示に従ってください。

C.制限時間

■大会では1対戦の制限時間を20分とする。

対戦開始前の手順や参加者からの申告に対してスタッフのジャッジの判断のための協議などを行う時間も含まれる。

各ターン目安1分程度で終わってください。

■制限時間20分が終了した時点で対戦の勝敗がついていない場合は、以下の勝敗判定を行う。

■参加者は「大会基本規定」にのっとり、健全かつ円滑な対戦の進行を心がける。

■故意の有無に関わらず、過度の長考や無駄の多いプレイングなどによって、対戦時間を著しく浪費している場合は、スタッフの判断によって「失格」の対象となります。

[勝敗判定]

制限時間を過ぎた時点で判定を行います。(ターンの途中で判定を行います。)

[判定1]制限時間終了時点でライフ差がある場合

ライフが多い方を「勝者」とする。

[判定2]制限時間終了時点でライフ差がない場合

① そのターンの終了まで継続する。

② ターン終了時にライフ差または勝敗が決まらない場合は、「デッキ」の残り枚数の多い方を「勝者」とする。

D.対戦の手順

対戦の手順は以下のステップを順に実行する。

■対戦開始

1. 司会者の対戦開始の合図の後、参加者はファイティングポーズをとり、「プロモーション、オン!」と叫ぶ。
2. 各プレイヤーは、使用するプロジェクトカードをフィールドに表向きで配置する。
3. 各プレイヤーは、対戦相手に自分のデッキ枚数を提示する。
4. 各プレイヤーは、自分のデッキを対戦相手に見える位置でシャッフルする。

5. 各プレイヤーは、対戦相手に自分のデッキをシャッフルしてもらう。
 6. 対戦相手と挨拶し、握手する。
 7. ジャンケンを行い、勝ったプレイヤーが先行・後攻を選択する。
 8. 各プレイヤーは、プロジェクトを提示し、プロジェクトカードのライフに従いデッキの上から裏向きのままライフエリアに配置する。
 9. 各プレイヤーは、デッキの上から手札として4枚のカードを引く。
 10. 先行プレイヤーのターンから対戦を開始し勝敗を決する。
-

E. 大会進行上の注意

1. 参加者は、指定された対戦場所に対戦開始時刻までに着席してください。不在の場合は、スタッフの判断により不戦敗となる場合があります。
2. 参加者は、対戦中に電話やチャットなどを使用してはいけません。
3. デッキのシャッフルは、カードの順番を意図的に操作することなく、十分にランダムになるよう行ってください。
4. デッキやカードは、フィールド上の定められた場所に置いて対戦を行ってください。
5. ルール上の意見の相違などが生じた場合は、スタッフの判断を仰ぎ、その指示に従ってください。
6. 参加者同士が間違いに気が付かず処理を行い、その後対戦が進行してしまった場合、カード効果や攻撃などの処理について、対戦を巻き戻して処理を行いません。
7. 過度の長考や無駄の多いプレイングなどにより、対戦時間を著しく浪費した場合は、スタッフの判断により罰則の対象となります。
8. 対戦終了後は、対戦相手と勝敗を確認し、スタッフに結果を報告してください。
9. 対戦終了後の不服申し立てには、スタッフは応じません。