

ヒーローエリア HERO AREA

前衛
FRONT



-1  HP 以上の攻撃を受けた場合ライフ -1

後衛
BACK



プロジェクト
PROJECT

後衛
BACK



ライフ
LIFE 

ライフが 0 のときに、
もう一度プロジェクトが
攻撃を受けると敗北。

パワーエリア POWER AREA

ターンの早見表

スタンバイフェイズ

リフレッシュ  パワーエリアのカードを
すべて縦向きにする。

ドロ  カードを 1 枚引く。

スイッチ  1 ターン 1 回まで、前衛と
後衛の位置を入れ替える。

メインフェイズ

- 1 ターン 1 回まで、自分の
パワーエリアにカードを 1 枚置く。
- ヒーローを登場させる。
- アイテムを使用する。
- 相手のヒーローかプロジェクトに
攻撃する。

デッキ
DECK

捨て札
DISCARD