

ジュニアリーダーの活動

本来4月の「定期総会」から始まり、5月～8月に新期生のための「ジュニアリーダー養成講習会」が7日間実施されますが、今年度はコロナ禍のため、「定期総会」は書面議決を、9月から11月の間5日間で養成講習会を実施しました。毎年実施している「合同研修会」は実施せず、「プレイパーク」「子どもまつり」「わくわくふれあいハイキング」は中止となりました。年度の終わりには全員で次年度の打ち合わせ会議を行い、一年を締めくくります。

令和2年度の活動

1. ジュニアリーダー養成講習会

① 1日目

去る9月5日（日）に「令和2年度ジュニアリーダー第59期養成講習会」が市役所で始まりました。当日はジュニアリーダー10名が出席したほか、本来定期総会にご出席いただく予定であった各中学校区の青少年指導員の代表の方々および学校教育課の担当指導主事をご来賓としてご出席いただきました。



ジュニアリーダーは中学生・高校生・大学生を中心としたボランティア組織で、主に各地域の子ども会のキャンプやクリスマス会、青少年指導員が主催するハイキングなどの行事に参加し、リーダーとして小学生や幼児にキャンプファイヤーやゲームを楽しんでもらう活動を行っています。この養成講習会は、市内の中学1年生・2年生の希望者を対象に、リ

ーダーとしての資質や技能を身につけるために毎年実施しているもので、養成講習会を修了した者にはジュニアリーダーとして活動することができる資格が付与されます。



← 「開講式」が始まりました。まず始めに、ジュニアリーダーを代表して会長より挨拶を行いました。

ご来賓として出席していただいた各中学校区の青少年指導員の代表の方々と教育委員会学校教育課の指導主事の方から、受講生とジュニアリーダーに励ましのお言葉をいただきました。→



← 講義を始める前に、簡単なゲームをしました。緊張をほぐすためのいわゆるアイスブレイクです。

最初の講義は、「ジュニアリーダーって何するの？」です。ジュニアリーダーとしての心得や具体的な取り組みの内容について、先輩から教えてもらいます。→



← 次は班別会です。班の名前や班の目標、個人目標などを決めます。そして、受講生はキャンプネームも決めます。そして班目標と個人目標などを発表します。



← ゲーム講習会が始まりました。最初は「私はだれでしょう？」というゲームです。自分の背中に貼られた動物（カード）の名前を、周りの人に質問して「イエス・ノー」だけで答えてもらい、当てるゲームです。たくさん的人数でも盛り上がる楽しいゲームです。



←この後、全員でこの日の反省会を行い、最後に「タベのつどい」を行って養成講習会1日目を終了しました。

受講生の皆さんも、この日の講習を通してジュニアリーダーがどのような活動をしているのかが少しずつ理解できてきたのではないのでしょうか。残りの講習会でも、先輩達から様々なことを教えてもらいながら、一步一步経験を積んで行って欲しいと思います。修了式めざして頑張りましょう。



②2日目

去る9月20日(日)に、「ジュニアリーダー養成講習会2日目」が、青少年課の附属施設2階の集会室で行われました。

この日は、午前中に「救命救急講習」の講義を実施しました。午後からはさまざまなゲームを学びました。



← この日、受講生と初めて顔合わせするメンバーもいるということで、自己紹介およびアイスブレイクのゲームをしました。

午前中の講義「救命救急講習会」です。ここでは、野外活動などで怪我をした時の応急処置の方法などを学びました。また心肺蘇生術やAEDの使い方についてもみんなで学びました。→



← みんなでお弁当タイムです。初めにみんなで歌を歌い、そのあと食事です。和やかな雰囲気の中で、みんなホッとできる時間です。

午後からは、まず「楽しいバスツアー」の講義を行いました。子ども会などの活動でバスを利用したりする際、バスでのゲームについて方法、話し方や盛り上げ方などを学びました。→





← ゲーム講習会での「オリンピックゲーム」の様子です。これは、チームに分かれ持っているものを並べ長さを競う「ヨットレース」です。服や傘、紙テープなどさまざまなものを並べました。

次はおなじみの「イントロドン」ゲームです。様々な音楽のイントロ部分を流して、曲名と歌手名を当てるゲームです。いつもながら楽しいゲームです。 →



←この日は受講生とジュニアリーダーを合わせて9人が参加しました。受講生の皆さんも、少しずつジュニアリーダー活動の中身が理解できてきたのではないのでしょうか。



③3日目

去る10月25日(日)「ジュニアリーダー養成講習会3日目」が、稲倉青少年野外活動センターで行われました。

当日は晴れ、よい講習日和となりました。今回は「野外料理」の実習と「ゲーム講習会」は本館ホールで行いました。全て予定通りに実施することができました。



← まず市役所前に集合し、点呼をとりました。そして個々の目標を宣言しました。そこから稲倉青少年野外活動センターに出発です。

稲倉青少年野外活動センターに到着です。まず最初にお世話になるスタッフにあいさつしました。→



← まずは実践「野外料理(カレー・サラダ)」を作ります。今回は人数が少ないので班に分かれず、全員で「調理」と「かまどの火起こし」に取り組みました。

まずは米をとぎます。次は、飯ごうの周りに、水で溶いたホーミングを塗ります。使い終わった後にできるコゲを取りやすくするためです。→





←米をとぐのと同時に、人参やたまねぎ、じゃがいもなどの具材を包丁で切ります。みんなで切っています。

本来でしたらキャンプファイヤーの講習の時にマキの並べ方などを学ぶのですが、今回講習会が短いため、ここで学びます。講習生が指導のもと並べました。→



←かまどの火起こしは、簡単そうに見えますが案外難しいです。ジュニアリーダーの先輩が見本を見せながら、指導してくれます。

火もしっかり起こすことができました。まず最初に飯ごうでお米を炊き、そのあとカレーづくりに入ります。鍋には、カレーの具が入ります。→





←カレーを炊きます。少し火力の調整が難しく、なかなか温度が上がりませんでした。後半ようやく上がり完成しました。

カレーとサラダ完成です。みんなで美味しくいただきました。→



←午後からは、稲倉青少年野外活動センターのホールを使って、野外ゲームの講習です。「ブラックアート」というゲームからスタートです。

「猛獣狩り」というゲームを練習しています。今回は野外ゲームということで、けっこう動き回るハードなゲームが多かったです。→



反省会と感想カードを書きました。今回良くできた所、反省すべき点をみんなの前で発表しました。→



今回は、「野外料理」と「野外ゲーム講習会」を実施しました。キャンプに欠かせない取り組みをたくさん学ぶことができました。受講生にとっても様々な経験ができた講習会だったと思います。

養成講習会もあと宿泊研修のみとなりました。受講生の皆さんは学んだことを一つひとつしっかりと身に付けて、最後まで頑張ってください。



④4・5日目

去る11月7日(土)8日(日)の一泊二日の日程で、「ジュニアリーダー養成講習会4・5日目」が、大阪府立海洋センターで行われました。

毎年と時期がことなりやや寒い上に、雨になってしまって、予定していたプログラムすべてを実施することができませんでした。

・4日目

市役所を出発して、海洋センターに到着しました。まず2日間の過ごし方について説明の後、キャンプファイヤーを実施する際の講義を行いました。今回残念ながら雨のためキャンプファイヤー講習は実施できませんでした。→



←5日目(最終日)には講習生にゲーム発表をしてもらいます。それに向けて午後からはゲームを考える講習を実施しました。場所や人数など状況に応じたゲームづくりなどを学びました。「落ちた落ちた」「どっかんごろごろ」ゲームを練習しました。

午後3時ごろから野外料理の実習のため外にある炊飯場へ移動しました。少し雨がパラパラしています。→



←今回作るのは「焼きそば」です。まず材料を適当な大きさに切っていきます。雨が降ってきたので屋根の下での調理です。



←火おこしを実施しました。今回はあまり機会がないので受講生にがんばってもらいました。

焼そばを焼いています。途中でかなり火力が強くなってきたので、鉄板を横にずらして、調整しています。→



←完成しました。最初にみんなで「ごはんの歌」を歌い、食べました。途中から雨が激しくなったので、屋根のあるところへ避難しました。



夕食後、本来ならばキャンプファイヤー講習だったのですが、雨のため中止です。楽しみにしていた人もいたのですが・・・残念。その代わりに屋内練習場でキャンプファイヤー用のゲームの練習をしました。「おちたおちた」「魚鳥木」「あんたがたどこさ」「キャンプだホイ」「バナナ」「バヤルラカ」といったゲームを練習しました。→



←4日目の講習が終わりました。参加者全員で、反省会です。それぞれが今回の講習で良かった点や改善点などを話しました。4日目で終了です。



・ 5日目

5日目は、さわやかな天気の中、7時からの「朝の集い」がスタートです。「あいさつのバ」など動きのあるゲームを行いました。一日のはじまりから活動的です。→

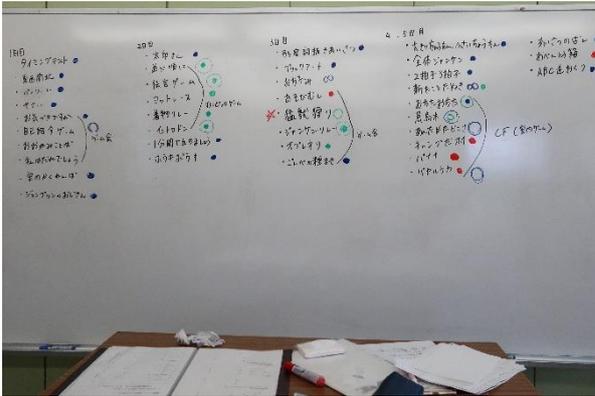


←みんなで朝食をとりました。今日一日の活動が楽しみです。

午前中の講義、「プログラムを作ろう」が始まりました。今回のすべての講習会の総まとめで、たいへん大切な講義です。→



←まずはじめに、受講生が終了式で行うゲームを考えます。受講生が行うゲームを行う際の注意などを教えます。

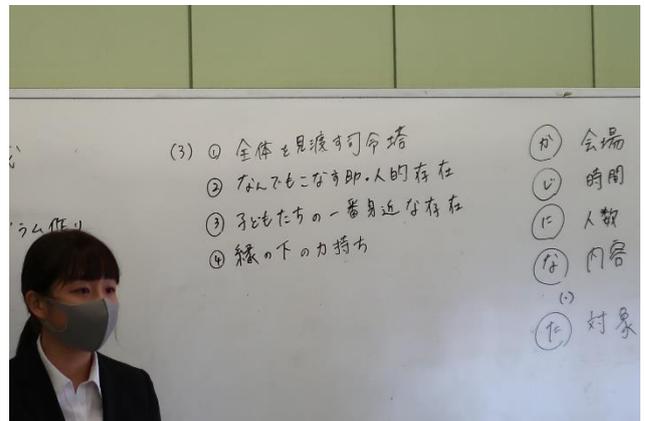


←養成講習会5日間の講義をしたゲームの一覧です。この中から状況に応じたゲームを考えて、それを応用したりして考えます。

子ども会などでレクリエーションを実施する際、それぞれの役割があります。

それとともに、たいせつなのが「かじになった」。「か」会場、「じ」時間、「に」人数、「な」内容、「た」対象。これらが非常に重要です。

→



ゲーム講習の一コマです。このように参加者だけでなくジュニアリーダーたちも楽しめるものも提供していきます。



←いよいよ修了式が始まります。いつもでしたらキャンプファイヤーの時に実施するのですが、今回はコロナ禍のため養成講習会が短縮されたため、最終日に行いました。

青少年課、課長の中岡様をご来賓としてお越しいただき、ご挨拶いただきました。→



←無事ゲームの披露も終えて、講習会終了です。中岡様から修了証が、指導したジュニアリーダーからバッジが与えられました。



ジュニアリーダー養成講習会はこれで終了です。受講生は欠席することなく講習会を終えました。今年は、コロナ感染防止のため子ども会活動や多くの行事が中止となってしまいました。来年度は、活動ができるようになってほしいです。